**Projeto Interdisciplinar – 2023 – 1º semestre**

**Engenharia de Software**

**Análise e Projeto de Sistemas I**

**Curso:** CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS)

**Semestres:** 2º Noturno

**Campus:** SM – São Miguel

**Disciplinas Envolvidas:** ES – Engenharia de Software (Prof. Agnaldo Silibert Mota) e Analise e Projeto de Sistemas I (Prof. Fabio Silva)

**Apresentação/entrega:** os detalhes serão divulgados pelo professor de cada disciplina, mas com limite de finalização até **12/05/2023.**

**Grupos:** entre 4 e 6 alunos.

## 1- Motivação

Este projeto oferece os desafios à altura de um curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pois reúne, de uma só vez, habilidades adquiridas em diversas áreas da computação, em especial àquelas voltadas ao Análise e Projetos de Sistemas I e Engenharia de Software, além de incentivar a pesquisa.

**2- Descrição geral do assunto do projeto**

O projeto interdisciplinar deste semestre tem como objetivo promover a integração das disciplinas de Análise e Projetos de Sistemas I e Engenharia de Software e consiste na construção de um sistema em Java.

Você está abrindo uma nova Startup do setor financeiro e possuí planos de crescimento rápido dessa Startup que irá realizar todas as operações de bancos tradicionais, como saques, transferências, DOCS/TEDS, PIX, Comprovantes e demais funções.

Esta startup deve manter sempre um repositório de clientes, um repositório de operações bancárias, além de oferecer ao cliente histórico de todas as transações, bem como informes de seus valores aplicados em conta.

Esta aplicação voltada para o mercado financeiro deve possuir capacidade de realizar a integração com outros sistemas bancários para operações.

Além disso, esta conta trata-se de uma conta digital, ou seja, sem agência física. Sendo assim, o sistema também deve prover uma capacidade de interação instantânea para o envio e recebimento de mensagens como canais de atendimento.

O grupo deverá desenvolver algoritmos e um programa em Java, com classes específicas para resolver questões pertinentes ao Desafio.

**3- Requisitos do Sistema:**

**1- Análise e Projetos de Sistemas I:** Como analista de sistemas, é imprescindível que sejam abstraídos cenários propostos.

**2- Engenharia de Software:** Elaboração de toda a documentação de Engenharia de Software, incluindo requisitos funcionais, não funcionais, regras de negócio, diagrama de classes, sequência e demais itens que julgar necessário.

**4- Fases do projeto**

O projeto interdisciplinar será dividido em três etapas, consistindo em escolha de tema, definição de funcionalidades, desenvolvimento do software e apresentação final.

## Primeira Fase – Definição do tema e grupos de trabalho:

## Nesta fase os grupos deverão entregar aos professores responsáveis quais os alunos que compõem o grupo e qual será o tema a ser trabalhado. Os professores responsáveis poderão estabelecer prazo máximo para a constituição dos grupos, a fim de que não haja prejuízos no desenvolvimento da pesquisa e execução do trabalho.

## Segunda Fase – Elaboração das funcionalidades:

Construir os diagramas UML das classes e construir um esboço da interface gráfica do sistema. Fica sob a responsabilidade dos alunos construir um protótipo que esclareça as funcionalidades do sistema. Elaboração de toda a documentação de Engenharia de Software.

## Terceira Fase – Apresentação do trabalho final:

O projeto deverá contar com apresentação, que deverá incluir uma demonstração do software e comentários pertinentes à elaboração do trabalho, como facilidades e dificuldades encontradas e como a solução foi implementada. A nota será individual baseada na desenvoltura e demonstração de conhecimento em relação ao que foi desenvolvido. **A apresentação poderá ser substituída por um vídeo entre 5 e 8 minutos de duração, a critério dos professores responsáveis.**

**5- Disposições gerais:**

* **É requisito obrigatório** a entrega por cada grupo de um relatório com a documentação do projeto, contendo *print* de telas e trechos de códigos e pseudocódigos utilizados, descrição do sistema, finalidade, funcionalidades e como utilizar. O relatório deverá obedecer ao formato do *template* a ser fornecido pelos professores.
* **Cada grupo deverá eleger um representante, que ficará responsável pelas postagens na plataforma *Blackboard*.**
* O valor máximo da atividade é de 1,0 ponto, a ser computado na composição da avaliação A2 de cada disciplina. Para ser aprovado na Disciplina de Projeto Interdisciplinar o aluno deverá obter média igual ou superior a 0,5.
* Na hipótese da necessidade de alteração ou complementação das orientações previstas neste documento, os alunos serão comunicados por meio da plataforma *Blackboard*.

Professores Agnaldo Silibert Mota e Fabio Silva